

PVP für Anfänger kleine Kolonien der Stufe 1

Teil 1 - Einleitung

Wenn du das erste mal eine PVP Mission spielst, beginnst du mit Kolonien der Stufe 1.
Gewinnst du Kolonien, bekommst du Stärkepunkt und kannst so bis zu Stufe 3 Kolonien aufsteigen.
Je höher die Koloniestufe, desto schwerer werden die Kolonien.

So finde ich meine PVP Stufe:



Klicke auf das PVP- Level Symol unter deinem Avatar Bild.



Fahre ich mit dem Mauszeiger auf den Balken, sehe ich wie viele Stärkepunkte ich habe.
Wenn du noch nie gespielt hast sollte bei dir hier stehen 0 von 35 Stärkepunkten.

Mit 10 Punkten kommst du auf Stufe 2, ab 20 Punkten spielst du Stufe 3 Kolonien.

Möchtest du bei Stufe 1 Kolonien bleiben hast aber schon 10 oder mehr Stärkepunkt?
Dann starte Kolonien, besuche die Kolonie und dann brich die Kolonie ab (Expedition abbrechen),
so verlierst du wieder Stärkepunkte und kannst auf Stufe 1 bleiben bzw. wirst du zurückgestuft.



Klickst du links auf das Stufensymbol, kannst du deine Levelaufstiegbelohnungen abholen.

Vorbereitung:

Wir werden erstmal Stufe 1 Kolonien erobern, ohne dabei Bocks auszuführen.

In diesem Fall benötigen wir nur

- Angriffsinfantrie
- Angriffsbögen
- Angriffsreiter

Ich empfehle vor dem Starten einer Kolonie jeweils 200 Stk vorzubereiten, ansonsten kann es vorkommen das du unter Zeitdruck eine der Einheiten während die Kolonie schon läuft nachproduzieren musst.

Hast du deine Einheiten bereit, dann legen wir los!!

1. Wähle einen deiner Entdecker und klicke auf „Expedition finden“.
2. Wähle „Kleine Kolonie erkämpfen“ und klicke auf den Haken.



Nun siehst du 9 Kolonien und kannst dir eine davon aussuchen.

Kolonien von anderen Spielern sind etwas schwerer zu erkämpfen, da der Spieler hier zusätzliche Verteidigung aufgebaut hat.

Daher beginnen wir erstmal damit, eine Kolonie von einem Räuber zu erkämpfen.



Ich habe mich hier für die erste Kohlekolonie entschieden und klicke unten auf „Erobern starten“

Die Kolonie öffnet sich rechts. Wie bei einem Abenteuer kannst du das Fenster Anklicken und die Kolonie besuchen.

Sieh dir die Kolonieinsel an, gefällt dir nicht was du dort siehst so kannst du die Kolonie abbrechen und mit einem weiteren Entdecker nach einer neuen Kolonie suchen.
(Wenn du abbrichst verlierst du Stärkekpunkte)



Hier siehst du nun wie unsere Insel aussieht.

Rechst oben ist die Landezone. Ziel ist das Hauptlager zu besiegen. Alle anderen Lager und Sektoren, wie z.B. links oben sind uns egal.

Ganz oben siehst du einen Balken. Wir dürfen maximal 520 Einheiten und maximal 4 Marschalls auf die Insel bringen. Er dürfen maximal 4 Medizinkoffer verwendet werden.



Nun habe ich einen Marschall auf die Insel geschickt um zu sehen wie die Laufwege aussehen. Den Marschall füllst du, sofern du noch keine Erfahrung hast mit je 33 Angriffsbögen, Angriffsinfantrie und Angriffssreiter.

Auf manchen Inseln kannst du durch umsetzen auf andere Positionen einen besseren Laufweg mit weniger Ablenkungen finden.

Bei der hier abgebildeten Kolonie lässt sich nichts verbessern.

Wir sehen, das wir auf dem Weg zum Kartenboss von 6 Lagern abgelenkt werden.

Diese gilt es zu besiegen.

Das Hauptlager (blau) nach dem Lager 4 können wir besiegen um dann unseren Marschall im frei gewordenen Sektor ganz rechts zu platzieren (Stern), so könnten wir Lager 6 auslassen.

Jedoch sind die Verluste im Hauptlager (blau) höher als in Lager 6, daher bleibe ich dabei, alle Angriffe von der Landezone aus auszuführen und das Hauptlager nicht zu bekämpfen.



Alles weitere zu Angriff und Kampf findet ihr in meinem nächsten Beitrag !!!

Wie packe ich den Marschall ?



Wähle einen Marschall!



Klick auf „Einheit wählen“!



Wähle die Einheiten aus die du einpacken möchtest und klicke danach auf „Einsetzen“



Gib bei jeder Einheit die gewünschte Anzahl der Kämpfer ein und bestätige danach mit dem grünen Haken !!

Fertig

