

PVP für Anfänger kleine Kolonien der Stufe 1

Teil 3 – Verteidigung aufbauen



Klicke auf dein Koloniesymbol.

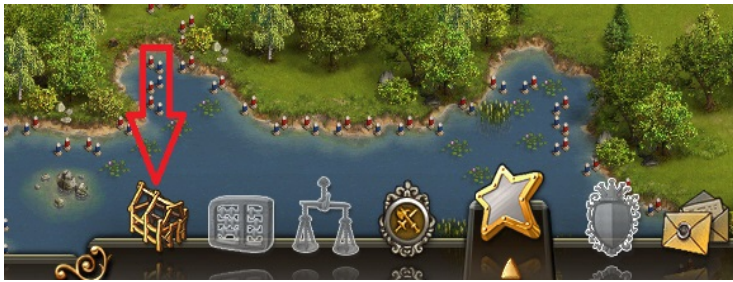


Klicke auf die Schaltfläche
„Verteidigung aufbauen“

Du kommst jetzt wieder auf deine
Kolonieinsel.

Anhand der Bauplatzmarkierungen erkennst du, wo du ein Verteidigungsgebäude platzieren kannst.





Über das Gebäudemenu kannst du verschiedene Verteidigungsbauwerke auswählen.

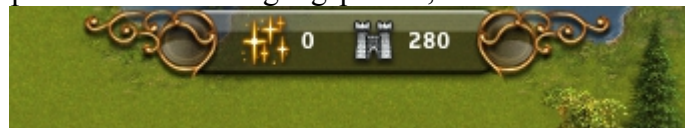


Es gibt 3 verschiedene Stärken der Lager.

Bei jeder Lagerstärke gibt es 4 verschiedene Gebäude.
 Fernkampflager für Bogenschützen
 Reiterlager für Reiter
 Nahkampflager für Infanterie und gemischte Lager.

Im gemischten Lager kannst du alle 4 Einheitentypen einsetzen.

Die Lager und die Kämpfer kosten Verteidigungspunkte, diese findest du oben am Bildschirm.



Um es dem Gegner schwer zu machen, empfiehlt es sich beim Bau der Verteidigung:

1. Die Gebäude dort zu platzieren, wo sie dem angreifenden Spieler auf dem Weg zum Kartenboss stören.
2. Je nach Kolonie wähle ich die Art der Verteidigungslager. Stehen in der Kolonie viele Bögenlager platziere ich auch Bögenlager, Stehen bereits viele Nahkampflager, dann platziere ich auch Nahkampflager.
3. Warum? Muss der Gegner viele Bögenlager bekämpfen, dann hat er viele Reiterverluste. So kann ich den Spieler ärgern und ihn vielleicht dazu zwingen fehlende Einheiten nachproduzieren zu müssen.
4. Gemischte Lager sind nur dort zu empfehlen, wo ich davon ausgehen kann, dass der Gegner diese Lager bekämpft und nicht blockt.

Ein gemischtes Lager sieht bei mir so aus:



Weil immer in 20er Stapel gekämpft wird .

Stößt der Spieler mit 20 Einheiten auf meine 3 Einheiten, dann ist der Kampf ganz schnell vorbei und der Spieler ist gezwungen ganz schnell die richtige Einheit für den nächsten Stapel zu wählen.

Bringt nicht viel, aber ärgert den Spieler :-)

Hast du deine Verteidigungsgebäude gebaut und alle Verteidigungspunkte verbraucht, dann wechsle wieder auf deine Heimatinsel.

Klicke auf dein Koloniesymbol.



Und klicke dann auf die Schaltfläche „Kolonie beanspruchen“



Nun kannst du alle 6 Stunden mit der Schaltfläche unten rechts die Rohstoffe von deiner Kolonie abholen.

Solange, bis dir jemand die Insel weggenommen hat oder maximal 7 Tage.